



# Abilità di Base

Corporazione: \_\_\_\_\_  
 Datore di lavoro: \_\_\_\_\_  
 Grado: \_\_\_\_\_

FOR INI COS INT REM PER L.S.

## Statistiche di Combattimento

Totale Punti Vita   
 Movimento:   
 Quadretti / Azione   
 Metri / Minuto   
 Bonus Offensivo (BO)   
 Azioni per turno (AT)   
 Bonus Difensivo (BD)   
 Bonus di Percezione (BP)

	1 PV	0 PV
<b>Braccia</b>	-5 VA Attacco	Inerte
<b>Gambe</b>	-1 quad/azione	-2 quad/azione
<b>Torace</b>	-1 Azione/Turno	Incosciente
<b>Addome</b>	-1 Azione/Turno	Incosciente
<b>Testa</b>	-1 Azione/Turno	Incosciente

**Una zona che ha subito il DOPPIO dei punti ferita che possiede, è considerata una ferita CRITICA. (se Torace, Addome o Testa il Personaggio è morto)**

Zona	C/C	Dist.	Tipo Armatura	VA	PV	Conteggio Danni														
Gamba Sinistra	1-3	1-3				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Gamba Destra	4-6	4-6				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Braccio Sinistro	7-9	7-8				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Braccio Destro	10-12	9-10				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Addome	13-15	11-14				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Torace	16-18	15-19				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Testa	19-20	20				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

## Statistiche delle Armi

Arma	VA	DAN	CC	Fun	Gittata	FOR	TR	I	#AC	RS	Note



# Abilità

Combattimento	VA	VBA	Mod.	Note	Incrementi							
Armi Bianche (FOR)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Armi da Lancio (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Armi da Tiro (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Arti Marziali (FOR+INI)/2					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Parate (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Lotta (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Corpo a Corpo (FOR)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Mortificazione (REM)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Kenjutsu (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Assassino Silenzioso (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Iajitsu (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Addestrato Commando (FOR)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Combattimento Highlander (FOR+INI)/2					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12

Armi da Fuoco	VA	VBA	Mod.	Note	Incrementi							
Pistole (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Fucili (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Automatiche Leggere (FOR)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Automatiche Pesanti (FOR)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Lancia-Granate (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Lancia-Missili (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12

Comunicazione	VA	VBA	Mod.	Note	Incrementi							
Amministrazione (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Oratoria (PER)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Interrogatorio (PER)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Raggirare (PER)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Contrattare (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Intimidire (PER)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Giornalismo (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Tattiche Militari Piccole Unità (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Gioco d'azzardo (INT+REM)/2					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12

Movimento	VA	VBA	Mod.	Note	Incrementi							
Rapidità di Mano (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Furtività (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Agilità (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Arrampicarsi (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Caccia (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Nuotare sott'acqua (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Paracadutarsi (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Zaino Jet (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Pilotare navi (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Pilotare Veicoli (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Pilotare Velivoli (REM)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Meka (INI)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12

Tecnologia	VA	VBA	Mod.	Note	Incrementi							
Chimica (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Fisica (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Biologia (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Elettronica (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Meccanica (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Computer (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Sistemi d'Arma (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Pilotare Astronavi (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Viaggi Spaziali (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Primo Soccorso (INT*2)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Medicina (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Conoscenza Oscura L. (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Conoscenza Fratellanza (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12
Conoscenza Bauhaus (INT)					+3	+5	+7	+8	+9	+10	+11	+12

